

삼국야망 완전 가이드 & 백과사전

신규 · 복귀 유저부터 랭커까지 — 성장 로드맵 · 장수 · 병과 · 강화 · 결의 · 콘텐츠 · 과금까지 한 권에.
실제 오래 하신 군주님들의 꿀팁과 공식 시스템 안내를 모두 종합해 정리했습니다.

이 가이드는? ‘나만의 꿀팁 이벤트’로 군주님들이 직접 작성해주신 공략글을 GM이 보기 편하게 종합했습니다. 공략게시판에 다 있지만, 군주님들의 생생한 꿀팁을 한데 모았으니 참고하시면 큰 도움이 될 거예요.
공식 카카오톡방도 있어요 — 오른쪽 QR을 스캔하면 입장! 안에 삼국야망 고수 유저들이 많아서 궁금한 걸 물어보면 바로 답변이 옵니다.



PART 1. 시작 & 서버 선택
PART 2. 레벨 구간별 성장 로드맵
PART 3. 추천 장수 (메타 덱)
PART 4. 공적 파밍 & 요일 버프
PART 5. 과금 가이드
PART 6. 일일 콘텐츠 & 군단진영
PART 7. 지속기 · 비급

PART 8. 핵심 개념 (속도·치명·관통·재화)
PART 9. 장수 강화 백과
PART 10. 결의 백과
PART 11. 아이템 · 보석 · 탈것
PART 12. 레이드 극공 & 지옥문 효율
PART 13. 병과 백과
PART 14. 전장 공략 & 종합 팁

PART 1. 시작 & 서버 선택

서버 선택

시작 화면에 **통합1 · 통합2 · 신규서버**가 있습니다. 신규서버는 고인물이 적어 보상·대인전이 수월하고, 통합1은 유저가 가장 많아 사람과 어울리기 좋습니다.

- 혼자 편하게, 대인전 쉽게, 보상 잘 먹고 싶다 → 신규서버(‘적벽대전’, 8/10 오픈).
- 고수 많아도 사람 많은 곳에서 배우며 하고 싶다 → 통합1.

가장 먼저 할 일 — 추천인 등록

- 내장 화면 가운데 ‘추천’ 표지판을 든 **남성 NPC**를 클릭해 추천인을 등록하세요.
- 추천/소개 보상은 현재 **140레벨까지** 지급됩니다. 세계 채팅에서 ‘맞추천’을 구하거나, **부캐를 하나 만들어 서로 추천**하면 상대가 접어도 끝까지 보상을 받습니다.
- **부캐를 여러 개 만드는 걸 강력 추천!** 추천을 하면 **철전·장수·다양한 아이템** 등 원래 금전으로 사야 하는 것들을 많이 받을 수 있어요. 특히 부캐로 **서로 맞추천**하면 상대가 게임을 접을 일이 없어 **140레벨 구간까지 보상을 안전하게** 챙길 수 있습니다. (과금은 보통 본캐에만 집중)

🎁 [신규서버] 소개보상 인원 달성 이벤트 — 무과금 필수! (~12월 31일 · 적벽대전 서버 전용)

나를 추천해준 군주(90레벨 이상만 인정)가 일정 수 이상이면 아래 보상을 줍니다. **부캐를 많이 키워 서로 추천**하면, 무과금도 금전으로만 살 수 있는 **아이템·장수를 공짜로** 받아요. 심지어 **20명이면 원하는 10성 장수 1명!** 시간만 투자하면 무과금도 과금 군주처럼 클 수 있는, 정말 중요한 이벤트예요.

나를 추천한 군주 수	인원 달성 시 보상
5명	아이템 강화 패키지
7명	견씨 프리미엄 패키지
10명	청년방통 프리미엄 패키지
20명	원하는 10성 장수 1명

※ 인원 달성 후 1:1 문의 시 우편으로 지급. 보육·진화석 등 풍족한 추천 보상은 게임 내에서 확인.

PART 2. 레벨 구간별 성장 로드맵 (신규 유저용)

핵심 원칙: **공적을 모아 레벨업**, 임무·시나리오 위주로 진행. 개인던전·레벨 달성 보상을 꼭 챙기며 올라갑니다.

레벨 달성 보상 — 꼭 챙기세요 (공식 지급표)

레벨을 올리면 보상이 두 갈래로 나옵니다. 어느 시점에 뭘 받는지 알면 육성 계획이 훨씬 쉬워요.

① 주요 장수·핵심 보상 (가방 속 상자로 지급)

레벨	보상
21	10성 군주 (조조 · 유비 · 손권)
41	서량마초
61	청년방통 (결의 재료)
81	아이템 강화 패키지
101	10성 이순신
121	진화석 상자
131	풍족한 보옥 상자

② 5레벨 단위 레벨 달성 보상 (인게임 왼쪽)

레벨	보상	레벨	보상
5	삼국야망 버프 상자	75	아이템 강화 패키지
10	제왕1 11장 패키지	80	10성 랜덤 등용서 조각 상자
15	제왕2 11장 패키지	85	응원 이벤트 상자
20	20레벨 보상 상자	90	10성 랜덤 장수 등용서
25	위대한 책략가 패키지	95	군령 300개 상자
30	30레벨 보상 상자	100	10성 랜덤 등용서 조각 상자
35	군령 300개 상자	105	장수 강화 패키지
40	10성 랜덤 등용서 조각 상자	110	10성 랜덤 등용서 조각 상자
45	대장군 철 상자	115	응원 이벤트 상자
50	10성 랜덤 등용서 조각 상자	120	10성 랜덤 장수 등용서
55	응원 이벤트 상자	125	군령 300개 상자
60	10성 랜덤 장수 등용서	130	10성 랜덤 등용서 조각 상자
65	군령 300개 상자	135	풍족한 보옥 가루 상자
70	10성 랜덤 등용서 조각 상자	140	10성 랜덤 등용서 조각 상자

 **누적 접속 보상 (임무목록에서 확인):** 꾸준히 접속만 해도 **10성 서량마초 · 10성 이순신 · 10성 원본초**를 확정으로 얻을 수 있어요. 무·소과금이라면 이 3장이 초반 주력이 됩니다.

시작 — 계정 생성 직후

- **군주명:** 원하는 군주명으로 지으면 돼요. 혹시 ‘자동 이름 생성’으로 시작해도, 나중에 **군주명 변경권**을 주니 걱정 말고 편할 때 바꾸면 됩니다.
- **첫 전투 스킵하지 마세요.** 전투에 들어가 **병과·턴제 방식**을 미리 구경하면 이해가 훨씬 빨라져요.
- **추천인 등록(15렐 전):** 내정 중앙의 ‘추천’ NPC 클릭. 140레벨까지 보상. 세계 채팅 맞추천 또는 부캐로 서로 추천.

0 ~ 15레벨 — 기초 다지기 (신규 유저 최중요 구간!)

- 튜토리얼만 따라가도 **10레벨**까지 금방 올라갑니다. 처음엔 깊게 고민하지 마세요.
- ★ **5레벨 보상(삼국야망 버프 상자)의 기능을 전부 활성화하세요!** 성장 속도 증가·VIP 기능 등이 켜져서, **같은 시나리오를 깨도 공적을 훨씬 많이** 모읍니다. 극초반 성장 속도를 좌우하는 제일 중요한 팁이에요.
- **10레벨 보상 ‘제왕1 11장 패키지’:** 받은 장수 중 맘에 드는 병과·장수가 없으면, **그 장수들끼리 조합해서 다른 장수**를 만드세요.
- **장수 배치 늘리기:** 주성 11렐 + 연무장 11렐 → 장수 3명 배치, 연무장 21렐 → 4명 배치(게임에서도 21레벨이 되면 4명까지 배치 가능하다고 안내해줘요). 초반 전투력은 배치 수에서 갈리니 연무장을 꾸준히 올리세요.
- **7렐 황건마·황건두건 — 팔지 마세요!** 황건두건은 의지를 올려주는데, 80렐 전까지 의지 올리는 장신구가 이것뿐이라 계속 씁니다. 황건마는 철전으로 옵션을 **속도로** 바꿔 세팅.
- **추천인은 15레벨 전에 꼭 등록!** (내정 중앙 ‘추천’ NPC — 140렐까지 보상) **부캐를 많이 만드는 걸 강력 추천** — 인게임 추천 보상 자체가 엄청 많고, 아래 소개보상 이벤트까지 있어요.
- **15레벨:** 레벨 달성 보상으로 **제왕 11장 패키지**를 받아 장수 보강! **장각 개인던전도 한 번 더**(15렐 이후엔 철전 보상 못 받음).
- 아이템은 주는 대로 착용해도 진행에 문제없어요.

연무장 레벨	11	21	41	61	71	101
배치 장수	3명	4명	5명	6명	7명	8명

 **레벨 달성 보상 & 버프상자** 5레벨 단위 **레벨 달성 보상**을 꼭 수령. 그 안의 **난세무공훈장(버프상자)**을 쓰면 공적을 **100% 더** 받아 레벨업이 빨라집니다. **관직(내정 주성에서 확인)**도 올려 공적 버프(최대 6%), 내성 특성 '침송'으로 추가 공적을.

15 ~ 21레벨 — 동탁·여포 넘기

- **20렙 폭군의 수레차:** 황건마와 함께 강화해 속도 세팅.
- **동탁 '이각':** '장사' 때문에 병력이 많아 막혀요 → 상점 **파랑템** + 6성 이상 장수로 **장사부터** 처리.
- **여포:** 20렙이 되어도 **여포를 클리어해야 21렙**으로 올라갑니다.
- **폭군의 반지:** 오래 쓰는 장신구 — 내성 레벨 오를 때마다 강화(45렙 상점 장신구보다 물·계공 +20).
- **21렙:** 국가 선택 → **10성 군주 등용서**. 국가는 플레이 영향 적으니 취향대로.
- **국가 선택 직후 군단 가입(필수):** 국가를 고른 뒤(20레벨 무렵) 바로 군단에 들어가세요. 군단은 보통 **점수 높고 인원 많을수록 좋아요**(보상·도움 유리). **부캐를 여러 개 키울 예정이거나 군단장을 해보고 싶다면 직접 군단을 만들어도 됩니다.** 가입 후 **군단주화 4만**을 모아 특수상점에서 '**좌자 등용서(혼합)**'를 사서 **진좌자부터**(아군 한 번에 전멸 방지, 1병력 생존).

 **원본초(10성) 초반 활용:** 사전예약 쿠폰으로 받는 10성 원본초가 있으면 **능력변경권**으로 '**방추**'를 띄우거나 **장창병**으로 만들어 초반을 빠르게 돌파해요. **맹장까지 강화 + 방추**면 훨씬 수월. (사전예약 못 했으면 **3만원 과금 시 사전예약 쿠폰** 획득 가능)

21 ~ 41레벨 — 군악대 세팅 & 진법 기초

- **21렙 보상 = 10성 군주(조조·유비·손권 중):** **군악대 종결·속도 1순위** 장수인 **진군주**의 **주재료**예요(41렙 서량마초 → 진마초와 같은 방식). 공짜로 받은 이 10성 군주를 **신화 장수 + 군악대 병과**로 만든 뒤 **결의**하면 신화·병과가 유지된 **진군주**가 됩니다. 진군주는 스킬로 **군악대(진군가)**만 띄우면 돼요.
- **군악대는 필수:** 진군가로 공격장수 기력을 채워 선공을 잡게 해줘요(속도가 이 게임의 전부). 여포맵 대비 **창병**도 하나 준비.
- **초반의 벽:** '장사(보복)'·'중기병(질주)' → **1열에 창병/방어병과**, 진법 **장사진**.
- **개인던전** 생기며 **렘업(철전)**. 철전 능변은 꼭 필요할 때만, 병과변경은 **능력변경권**(군훈패 상점)으로.

41 ~ 61레벨 — 딜러 세팅

- **41렙 보상 = 서량마초** — 물리 종결 딜러 **진마초**의 **주재료**예요. **신화 장수**로 만든 뒤 **결의**하세요(장수 등급: 일반 → 영웅 → 신화 순). 진마초는 병과보다 **장수 스킬에 무조건 '격돌'**을 띄우는 게 핵심. (서량마초 자체도 무과금 메인 딜러로 100렙까지 활용 — 지속기 비연참: 물공 +30%·물관 +8%·단일 괴멸 시 40% 전체공격)
- **50렙 방천화국(추천보상) 강화** → 서량마초에게 장착. 미스 많으면 아이템에 **명중 옵션** 추가.
- **구성 예: 10성 군주(군악) + 서량마초(딜) + 방어 1 + 7~8성이면 맵 진행 충분.**

61 ~ 81레벨 — 10성 결의 시작

- **61렙 보상 = 청년방통** — **결의 재료**이니 강화·조합 금지! 이 무렵부터 **결의소**를 알아두세요(10성은 결의로만 획득).
- **10성 공손백구(만능 방어)는 견씨**로 8성 공손찬을 결의해 만듭니다(견씨는 이벤트·패키지로 별도 수급). 병과 창병/패갑. **팁:** 주재료가 8성 공손찬인데 **8성일 때가 10성보다 능력변경·스킬변경 비용이 저렴**해요. 그래서 **8성 공손찬을 미리 '신화 패갑병'으로 만들어두고 결의**하면 병과·스킬이 그대로 유지돼 이득! 보통 **원소맵~조조맵** 구간.
- **70렙~:** 경험치 요구량이 늘고 **VIP·난세무공** 같은 유료 편의가 필요해지기 시작. 무기가 약하면 스토리가 막히니 **신화 무기로 업글**(그 전엔 방천화국·초선의 혼색비너로 커버).

81 ~ 101레벨 — 신화템 & 핵심 딜러

- **81렙 보상 = 아이템 강화 패키지.** 이 무렵 계략 종결 딜러 **진채염**을 **결의로** 만들면 좋아요. **진채염 + 진마초 조합이 강력** — 진채염이 진법에 배치돼 있으면 **상대가 소생을 못 해서**, 진마초 격돌로 그대로 녹일 수 있어요. (진채염 = 계략 종결, 진마초 = 물리 종결 공격장수)
- **신화템(무기·방어구)은 90렙부터 본격**(80렙은 전용템만). 무혼·재료 아끼기. **조조맵** 넘어가면 군악 + 기력회복 방어병과가 필요.
- **보석작: 속도·의지 보석 확보.** 공격덱 방향(무력덱/계략덱) 결정 — 무·소과금은 하나로.
- **황충·마초맵**에서 난이도가 확 오릅니다. 조급해하지 말고 천천히.

101 ~ 140레벨 — 만렙까지

- **레벨 보상:** 101렙 **10성 이순신**·121렙 **진화석 상자**·131렙 **풍족한 보옥 상자**.
- **연무장 최대** → 장수 8인 배치. 진영이 9~10성으로 구성되는 단계.
- **탈것:** 희귀 말 집중 획득 → 마구간 도축 → **영단** → 신화 말.
- **말·망토 제작:** **100레벨 것부터** 만들기 시작해서, 이후 레벨이 오르면 **다음 레벨대 것으로 계속 이어서** 제작하면 됩니다.
- **필요한 10성 장수들을 결의로 하나씩 완성.** **견씨11장·청년방통11장 패키지**는 결의 재료 → **강화·조합 절대 금지**.
- **무한 반복 단계:** 이벤트·속제·군령 꾸준히. 강화 순서는 **주력 공격 → 군악 → 방어**.
- **우편함·일일케(무료 5회)·서시(강화 전용 장수)·월말 협동던전 이벤트** 챙기기. **140레벨이 만렙**, 전장8에서 보옥 획득.

PART 3. 추천 장수 (메타 덱)

오래 하신 군주님들이 공통으로 꼽는 '종결 장수' 구성입니다. 처음부터 다 갖추긴 어려우니 천천히 모으세요.

계열	장수	추천 병과	추천 스킬	추천 비급	역할 · 세팅
물리	진마초	병과 무관	격돌	맹격	최강 물리 딜러. 결의(이순신 재료)가 복잡 → 금전상점 선물상자 구매가 편함. 각성 풀강 해야 백규 2방 처리
	공손백규	패갑/창병/도병	진급속	금강불괴(집필)	만능 방어 국물(물·계·혼 대리방어). 8성 공손찬+견씨로 결의.
	손부인	패갑/창병/도병	진급속	정예방어막	수비 원톱. 배치 가능해지면 즉시 배치.
	진위문장·진감녕·진하후돈	중기병	스킬 무관	맹격	레이드용 나라별 장수(질주). 레이드 아닐 땐 원군 배치
계략	진채염	도사/명의	격수·진급속	비연참계략	필수. 상대 소생 무력화(역소생). 환생+전용비급이면 소녀초선의 비연참 지속기까지 획득
	소녀초선	도사	격수	해일	가성비 딜러(견씨 재료). 격수(사거리4). 비연참으로 연속토벌에도 좋음
	신의화타	명의	방추	모신	방추 종결장수(전용장신구 有). 명중 시 아군 병력 회복. 진마초 대응에도 유용
혼합	진좌자	군악대	—	—	군악 종결. 아군 한 번에 안 죽고 1병력 생존. 우화등선(신속). 전용장신구=출정지원2
	진군주(진유비/진손권/진조조)	군악대	—	—	진 군주 = 속도 1등. 공합 다수, 배치만 해도 아군 전력 ↑
	진이순신	풍수사	—	파쇄저항	책략수비(계략 대리방어). 환생+전용비급이면 파쇄 1방 안 당하고, 퇴각 시 아군 2명 부활
	자간노식	군악대	—	—	군악(진군주·진좌자 다음 우선순위). 아군 1명 죽으면 턴 전부 우리팀, 체력 회복

🎵 '진급속' 스킬 팁: 공손백규·손부인 같은 방어 병과에 '진급속'을 달면 진군가처럼 아군 턴을 당겨줘요 → 강력 추천. 진채염을 명의 병과로 쓸 때도 진급속을 달면 좋습니다.

🎯 적벽대전 서버 육성 팁: 21레벨에 주는 10성 군주는 진군주의 주재료, 41레벨에 주는 서량마초는 진마초의 주재료예요. 재료만 모이면 둘 다 결의하고 결의 보상까지 결의소에서 챙기며 하나씩 키워가면 됩니다.

🏥 훈련도감 '정예명의' 효과: 진채염(대치료)·신의화타(명의)의 치료 효과가 커집니다. 진마초 격돌 공격을 받아도 대치료로 충분히 버틸 수 있어요.

🏰 추천 진법 — 진'봉시진': 상위권은 결국 전부 진'봉시진을 씁니다. 상위권이 되면 진법에 장수가 많아져 전세 싸움이 되는 경우가 있는데, 이 진법이 장수당 초기 전세를 올려줘 승률을 크게 높여줘요. (레이드용으로는 진'장사진이 좋음 — 아래 레이드 파트에도 정리)

PART 4. 공적 파밍 & 요일 버프

공적 빠르게 모으기

- **요일 버프:** 수·일요일 공적 +30% 때 몰아서. **적벽대전 서버는 12/31까지 매일 공적 +150%** — 10/31(토)엔 누적 공적 순위로 금전 보상 이벤트도 진행 중(1등 10000금전, 캡처 참고).
- **금전 기능성 상점:** 난세무공훈장(토벌 공적 +100%), 야전사령관(군령 max +40)/야전지휘관(+10, 병용 가능), 용맹한 지휘관(군령 회복 2배).
- **연속토벌/자동토벌 + 비연참 장수(소녀초선·서량마초)** 배치 → 빠른 반복. 토벌 횟수는 철전/금전으로 확장.
- **군령 빨리 소모 맵:** 전장4 '일기당천'(적 1명씩), 전장6 가맹관·성도전투(전투당 군령 2). 군령 부족 시 금전상점 300개 상자(220금전).
- **주성 → 관직 → 내정특성에서 '칭송' 레벨업도** 챙기세요(공적 획득량 ↑).

요일별 버프 정리

요일	적용 버프
월	장수 획득 경험치 +30%, 장수 훈련 획득 경험치 +100%
화	장수 조합 확률 +30%, 아이템 드랍 확률 +30%
수	공적 획득량 +30%, 명성 획득량 +100%
목	장수 조합 확률 +30%
금	장비 강화 확률 +30%, 징수 획득량 +100%
토	장수 조합 확률 +30%, 장수 획득 경험치 +30%, 아이템 드랍 확률 +30%, 장비 강화 확률 +30%, 징수 획득량 +100%, 명성 획득량 +30%, 장수 훈련 획득 경험치 +100%
일	(토요일 버프 전체) + 공적 획득량 +30% — 조합·획득경험치·드랍·강화·징수·공적·명성·훈련까지 거의 모든 버프

※ 능력변경 철전은 주말(토·일)에 절반(적벽대전 서버는 12/31까지 매일 절반). 조합은 화·목·토·일, 강화는 금·토·일에. 레이드 던 수는 봄·가을이 많음(극공 유리). 제련석(특수상점, 황금 조각 50)은 하루 강화 확률 +30% 추가.

PART 5. 과금 가이드

유형	전략
무과금	부캐 여러 개로 맞추천·재료 수급. 필수 장수(진마초·공손백규·진좌자·진이순신) 우선. 신규서버 소개보상 이벤트가 핵심 — 부캐를 많이 키워 추천 인원을 채우면(20명이면 원하는 10성 1명!) 현실 없이도 금전으로만 살 수 있는 아이템·장수를 받아요. 시간만 투자하면 무과금도 과금 군주처럼 성장 가능.
소과금	신규서버 오픈 초반 버닝 이벤트(약 25만원)가 최고의 타이밍 — 금전 구매 대비 보상이 이때만큼 좋을 때가 없어요(25만원 현금으로 100만원 이상급 보상 + 서버 자체 혜택까지). 초반 집중 투자가 오히려 경제적. 이후엔 월 5만원 월간 VIP(자동연속전투·전국옥새의서)로 유지.
과금	맞추고 싶은 장수들을 갖추고, 금전상점을 활용하며 서버 랭커를 노리기.

💡 VIP 무료 7일 활용: 신규서버 초반 지급되는 VIP 7일은 4주차 협동대전 + 1주차 지옥문이 겹칠 때 쓰면 가성비 최고(협던 장비·행운상자 자동). 견씨·청년방통은 주요 결의 재료 → 얻어도 강화·조합 금지, 결의 재료로.

🔥 오픈 기념 버닝 이벤트 (적벽대전 서버 전용)

8/10(월) 이후 누적 금전/구매 금액 달성 시 보상 지급. 보너스 금전은 계산에서 제외. 이벤트 1~3은 임무목록에서 즉시 수령(5000금전 구매 시 1·2·3 선물상자 모두 획득), 이벤트 4~6은 달성 후 1:1 문의로 신청.

구분	달성 조건	보상
이벤트 1	500금전 이상	이순신 선물상자 — 10성 이순신, 9성 강화장수 등용서 1, 능력변경권 250, 군단주화 1000, 신석 100, 비급교환권 600, 전설마패조각 500, 영웅비급 50, 신화강화석 50
이벤트 2	2000금전 이상	레이드 선물상자 — 10성 레이드 장수, 9성 강화장수 등용서 2, 능력변경권 500, 군단주화 2000, 신석 200, 비급교환권 1200, 전설마패조각 1000, 영웅비급 100, 신화강화석 100
이벤트 3	5000금전 이상	공손백규 선물상자 — 10성 공손백규, 9성 강화장수 등용서 3, 능력변경권 1000, 군단주화 4000, 신석 400, 비급교환권 2400, 전설마패조각 2000, 영웅비급 200, 신화강화석 200
이벤트 4	100만원 이상	10성 진좌자 등용서
이벤트 5	200만원 이상	10성 손부인 등용서
이벤트 6	500만원 이상	10성 진마초 등용서

🎁 서버 공동 목표: 적벽대전 서버에 90레벨 이상 군주 100명 도달 시, 달성 시점의 모든 군주에게 ‘견씨 프리미엄 패키지’ 지급(8성 견씨 등용서 1·9성 강화장수 등용서 4·능력변경권 990·영웅비급 100·철전 1000, 월 1회 구매 가능 상품).

PART 6. 일일 콘텐츠(숙제) & 군단진영

매일/매주 필수 숙제

- ▶ **뽑기임무:** 매일 무료 5회(밤 12시 초기화). 공적·보석·세공석·공훈패
- ▶ **개인던전:** 레벨별 순위 → 철전 (필수)
- ▶ **협동대전:** 군단원과. 월 22~28일 드랍이벤트(15회=10회 도전 시 150 드랍상자)
- ▶ **비무:** 매일 (비무패 = 투구·장비)

- **보석던전:** 30분마다 군령장 전부 소모. 도굴꾼(경험치·드랍), 평판 100% → 레이드 소환
- **지옥문:** 무혼 소모, 투혼·은전·식량·진화석조각. 신화투혼에 필요. 이벤트 1~7일
- **혼란의 시대:** 하루 12회 침략. 순위 보상(철전·패키지). 상대가 쌓아둔 민심을 뺏는 원리라 약탈은 밤 10시 이후 추천.
- **레이드:** 주간 순위 → 철전·상자, 토벌패. 극공 노리기
- **국가전/무투전/군단전:** 시간 콘텐츠. **장군보물상자**(공전1만·파천세공석1·5~8성 등용서) / 통합 시리즈는 **대장군보물상자**(공전2만·파천세공석2·6~9성 등용서) — 저렐 공적에 매우 중요!

군단진영 — 매일 루틴

- 군단 가입 후 매일 **군단 출석체크 + 은전 기부**.
- **주성** 매일 최대한 자주 건설, **광산** 매일 5회 채광, **공방** 매일 제작/분해, **지옥문**은 이벤트 기간(매월 1~7일) 토벌 추천.

시설	기능
마구간	말 도축→영단, 각성말 특성 변환. 100렐 이후 각성→재료 재사용
직조소	망토 제작. 100렐 이후 제작 추천(이전 장비 재사용 안 됨)
결의소	10성 등 장수 결의
롤렛	광산·주성·공방 조각으로. 은전·무혼·철
레이드 소환	종표 200개 로 소환. 선두 군단·군단원 보상 큼

4종 주요 콘텐츠 공략 요령

콘텐츠	요령
일기토	전투력 기반 매칭. 공격진법에 가장 강한 장수 1~3명 만 배치하면, 상대가 방어진법에 강한 장수를 넣어 전투력이 비슷해지지 않는 한 승률이 오릅니다. (다 같이 이기려면 방어진법에 강한 장수만 몰아 넣지 말기)
비무	대상찾기(철전·금전)로 이길 수 있는 상대와 붙어요. 30분마다 무료로 상대 군주 리스트 초기화 가 되니, 이렇게 10연승 하면 순위도 오르고 10연승 은전 보상 도 받습니다. 매일 해서 비무패도 모으세요.
혼란의 시대	가을·겨울 = 자동전투 로 확실히 이길 상대 중 전투력·민심 높은 쪽, 봄·여름 = 수동 으로 이길 수 있는 상대 중 민심·전투력 높은 쪽 위주로 공략.
협동던전	보상 신경 안 쓰면 장각 으로 최속 클리어. 월 22~28일 드랍이벤트 때 15회 던전으로 10회 도전 시 드랍상자 150개 획득.

시간 · 주기 콘텐츠 총정리

요일별 콘텐츠 시간표

시간	월	화	수	목	금	토	일
21:00	국가전	무투전	국가전	무투전	국가전	군단전	통합국가전
21:30	-	-	-	-	-	월드레이드	통합무투전

• 매일 오후 1시에도 국가전 진행. • 국가전·무투전 3승 이상 또는 군단전 참가 시 **장군 보물상자 1개**. • 통합국가전·통합무투전 3승 이상 시 **대장군 보물상자 1개**. • 일주일 콘텐츠 전부 참가 시 추가 상자(장군보물상자 13 · 대장군보물상자 2).

주간 로테이션 보너스 (매주 월 00:00 ~ 일 23:58)

4개 콘텐츠가 순환하며, 진행 중인 콘텐츠에 추가 보상이 붙습니다: **레이드 개인 누적 피해량 → 비무 → 주간 공적 → 혼란의 시대** (반복).

월간 드랍 이벤트

기간	드랍 이벤트
매월 1~7일	지옥문 + 비무 대회
매월 8~14일	국가전 + 혼란의 시대
매월 15~21일	NPC + 일기토
매월 22~28일	협동던전 + 통합서버·일반서버 천하무투전

PART 7. 3대 지속기 · 비급

3대 필수 지속기 (신속 · 통솔 · 융장)

전체 장수 속도를 올려주는 필수 지속기. **중복 적용 안 됨** → 각 1개씩만 배치.

지속기	보유 장수 / 아이템 (일부)
신속	6·7성 마대(축), 6·7성 반장(오), 5·6성 조휴(위), 8·9성 유채, 10성 좌자 '우화등선'
통솔	7성 마등, 5성 장보, 7·8성 조비(위), 6·7성 한당(오), 6·7성 장익(축), 8성 하진, [아이템] 10성 제갈량·주유·사마의(+축) 전용무기
용장	9성 진양옥, 8성 안량·주단·문차건, [아이템] 10성 초선·소녀초선 방어구

비급 핵심

- **원군 출정 비급 3종(모두 사용):** 오덕공주 / 출정지원 / 출정지원2 — 각 아군 괴물로 원군 출정 시 전체 기력 +200. (오덕공주=비급/엄백향/10성유희무기, 출정지원2=진좌자 전용장신구)
- **집필 비급:** 특정 장수 지속기를 비급화. 금강불괴(전국양)→백규 등 메인 방어에, 오덕공주(엄백향)→비급 없는 장수에.
- **전국옥새의 서:** 월간 VIP에 포함. 아군 공/방 +7%, 속도 +7.
- **레이드 지구전의 서:** 1000금전+ 구매 시 월 1회. 아군 공+5%-관통+5%-레이드 턴 +5.
- **맹격 비급:** 진마초, 그리고 **진 레이드 장수(진하후돈·진위문장·진감녕)**에게 특히 잘 맞습니다.

PART 8. 핵심 개념 (반드시 이해)

속도 = 이 게임의 전부

삼야는 속도 게임입니다. 기력이 차면 턴이 오고, **선공이 절대적으로 유리**합니다. 그래서 대부분 **군악대**를 필수로 넣습니다 — 군악대의 '진군가'가 공격 장수의 기력을 채워 빠른 턴을 만들어 줍니다. 군악대·공격장수 모두 **속도**를 최우선으로 올리세요(속도 보석·속도 장비·의자·궁합·훈련도감·진법도감).

치명 (스킬 타입별로 발생)

- 치명은 **스킬 타입**에 따라 발생 여부가 갈립니다.
- **물리:** 데미지 +30%, 상대 기력 -200 (직사·질주·저격 등)
- **혼합:** 데미지 +30% (방추·투하·월벽 등)
- **치료:** 치료량 +30%
- **계략·디버프·버프:** 치명 **없음** (화공·수공·유언비어·진군가 등)
- 치명율은 상대의 **치명 저항**에 상쇄됨. 치명 저항 **최대 80%**. (치명율 500%면 저항 80%여도 거의 100% 발동)
- **레이드는 치명 저항 70% 고정** → 치명 350%면 레이드에서 거의 터짐.

관통력 (방어 무시)

데미지는 내 공격력과 상대 방어로 계산되는데, **관통력은 상대 방어·방어율을 무시**하고 들어가는 공격력입니다. 예) 내 공격 1000·관통 10%면 우선 100은 무조건 들어가고, 나머지는 방어 계산. **공격력·관통 둘 다 중요하지만 관통력은 특히 최대한 올려야 하며, 최고 랭커 그룹일수록 관통이 결정적입니다.**

주요 재화 정리

재화	용도 / 획득
금전	유료 재화. 금전상점 이용(VIP·패키지·10성 선물상자 등)
철전	능력변경·지원군 칸·아이템 부가효과 변경 등. 개인던전 순위·시나리오·레이드 극공·주간레이드로 수급 (아껴 쓰기!)
은전 / 식량 / 철	기본 재화·자원. 상점·광산 등. 철은 50렐+ 주성 업에 필요
공적	레벨업의 핵심. 토벌로 획득
군령	토벌 행동력. 회복/최대량 아이템으로 확장
공훈패	특수 상점 에서 특수 아이템(능력변경권·10성 랜덤 등용서 조각 등) 구매
군훈패 / 군단주화	군단 진영전·군단전. 능력변경권·좌자(주화 3만) 등
토벌패	망토 제작 재료. 레이드로 수급
무훈	지옥문·장비 제작 재료. 군단 주성에서 획득
영단	신화 말 제작. 희귀 말 도축으로 획득
파천조각 / 세공석 / 보석가루	재료 구매·보석 제작 등. 이벤트 때 집중 수급

PART 9. 장수 강화 백과

장수 타입 & 강화 30단계

- 타입 업그레이드: 일반 → 영웅(영웅비급) → 신화(신화비급). 초월하려면 **신화**가 되어야 함.
- 강화 순서: **6강(맹장) → 초월 → 10강(군신) → 환생(신화만) → 16강 → 초월 → 20강 → 각성 → 26강 → 초월 → 30강(풀강) → 진화**
- 6강(맹장)까지는 일반/강화 장수로 강화. 환생 시 환생 버프, 각성 시 각성 버프.
- **진화(풀강 이후):** 30강 풀강 다음 단계. **진화석**을 포함한 다량의 재료가 필요하며, 시간(꾸준한 재료 수급)으로도 어느 정도 해결됩니다.

⚠ **강화 우선순위:** 필수 장수(진마초·진군주·손부인·진좌자)를 먼저 다 갖춘 뒤 하나씩 강화. 딜러부터. 금방 버릴 하위 장수에 과투자 금지(입문자 최다 실수). 능력 변경은 주말(철전 절반)에.

PART 10. 결의 백과

- **위치:** 군단 가입 후 군단진영 → **결의소**. (군단진영 **주성 4레벨** 이상이어야 활성화 — 인원 많은 군단 가입/주성 건설로 레벨업)
- **필요:** **결의서**(은전·종표 상점, 등급·병종별 상이) + **재료 장수 4명**.
- **중요:** 메인 재료가 **신화 장수**면 병과·스킬이 결의 후에도 **유지**됩니다. → 원하는 병과·스킬(예: 도사+격수)을 맞추고 **신화까지 만든 뒤** 결의하세요(놓치면 결의 후 변경 불가).
- **강화 경험치**는 일부 유지되나 **초월·환생·각성은 유지 안 됨**(초월/환생 후 1성으로라도 강화하면 유지분 반영).
- **첫 결의 보상:** 결의소에서 장수를 결의할 때 **첫 결의 보상**이 지급됩니다. **결의소의 주요 장수만** 해당되며, 획득 가능한 전용 아이템은 **결의소에서 확인**할 수 있습니다.
- **강화 전용 장수 ‘서시’**를 활용(파천조각·매달 출석 보상). 무·소과금은 결의 재료 장수(8성 여령기, 9성 유희 등)가 나오면 거래소 판매도 효율적.

PART 11. 아이템 · 보석 · 탈것

- **장비 등급:** 일반 < 중급 < 고급 < 희귀 < 영웅 < 전설 < 신화. 6부위 + 보석.
- **제작 순서:** 무기·방어구는 **90레벨 전설**→**신화**부터(이후 100렐 신화로 이어짐). **망토·말은 100렐 베이스**. 90렐 전엔 상점 은전 아이템으로 버티기(무기만 60~80렐 신화 1~2개는 OK).
- **강화:** 초월 필수(탈것은 환생도 필수). 상위 장비로 재제작 시 강화수치 ↓·부가효과 초기화(철전 큼) → 충분한 렘템 아니면 풀강 보류. **장비별 부가효과 도움말 꼭 읽기**. 최근 **장비 환생**(초월보다 좋음) 추가.

장비 부가 옵션(강화 시 변경 가능) — 부위별로 종류가 다름

- **무기:** 물리공격·계략공격·명중률·치명률·반격력·최대병력
- **방어구:** 물리방어·물리회피·피해감소·수비력·회복력·최대병력
- **탈것:** 속도·계략방어·계략회피·최대병력
- **망토·장신구:** 물리공격·계략공격·명중률·치명률·반격력·물리방어·계략방어·물리회피·계략회피·최대병력

※ 초월·환생한 아이템은 거래소에서 거래할 수 없습니다.

- **보석:** 속도·의지 보석 위주. 보석변환 철전 크니 초기엔 맘에 안 들면 팔고 다시. 상급세공은 재료 방대.
- **탈것(말):** 시나리오에서 **희귀 말** 징중 획득 → 마구간 도축(철전 시 영단 ↑) → **신화 말** 제작. 잘못 나와도 **변환** 가능. 140렐도 전장5 철갑백마 도축으로 영단 수급.

PART 12. 레이드 극공 & 지옥문 효율

레이드 극공(첫 공격 최고점) 올리기

- **진법 배치:** 나라별 중기병(질주) 1명(진하후돈/진위문장/진감녕) + 나머지 전부 **군약대**.
- **턴 수 확보:** 봄·가을이 턴 많음. **지구전·레이드 지구전** 비급으로 최대 46턴. 진법은 **장사진·진'장사진**.
- **비급:** 레이드 장수엔 **맹격**, 나머지는 부대강화·전국옥새·레이드강화 등. 9성 황보송(무기정비)처럼 아군 물공/관통 올리는 지속기 원군 배치.
- **도감:** 훈련도감(정예기병·영웅중기), 진법도감(진'장사진).

지옥문 경험치 효율

풍도·흑암은 무훈·시간 대비 경험치가 적습니다. **독사·거해·철상**을 매일 도는 게 효율 최고(1타1피). 여유되면 검수·발설까지. 그 이하는 경험치 낮음. **매일 조금씩**이 핵심.

PART 13. 병과 백과

장수는 물리 · 계략 · 혼합 3계열로 나뉘고, 각 병과가 습득 가능한 스킬 그룹이 정해져 있습니다. 병과 변경 시 장수 스킬도 함께 변경됩니다(능력변경권=병과, 철전=스킬 변경).

계열별 병과

계열	병과
혼합	의용병·보급병·군약대·산적·자객·풍수사·궁병·정란·투석거·장창병·투병·추병
계략	의사·명의·모사·책사·군사·법사·도사·무회·무녀·무당
물리	강노병·연노병·창병·도병·패갑병·검병·장사·도적·암살자·기병·중기병·맹호병·전투맷돼지

병과별 장수 스킬 습득 계열 (8계열)

#	습득 계열	병과
1	회복	의용병·보급병·군악대·의사·명의
2	혼합	산적·자객·풍수사
3	장거리	궁병·강노병·연노병·정란·투석거
4	방어물리	창병·장창병·도병·패갑병
5	방어계략	투병·추병
6	물리보병	검병·장사·도적·암살자
7	물리기병	기병·중기병·맹호병·전투멧돼지
8	계략	모사·책사·군사·법사·도사·무희·무녀·무당

방어(대리 방어) 병과 — 4계열 7종

병과	역할
패갑 · 도병	물리 대리 방어 + 활공격(직사·연사·연노·투화) 차단
창병 · 장창병	물리 대리 방어 + 질주(질주·돌파·돌격) 차단
투병 · 추병	계략 대리 방어 + 계략 연속기(대화공·대방류·산사태) 차단
풍수사	디버프 대리 방어(패광·육설·유언비어) + 방추 차단

💡 상대 주공격이 **질주/방추**면, **1열에 창병, 2~3열에 풍수사(책략수비)**를 배치해 막으세요.

주요 방어 장수 전용 아이템

- **공손백규** 전용 투구(진'복희의 공손찬의 철투구): 방어 병과면 **모든 계열의 공격을 대리방어**, 물리 방어 병과면 **모든 물리 연속공격 차단**. 피해감소 +500, 관통저항 4%.
- **손부인** 전용 투구(진'복희의 손부인의 철투구): 위와 동일(계략방어 기반). 피해감소 +500, 관통저항 4%. + **‘정예 방어막의 서’** — 전투 시작 시 손부인이 배치된 **가로열 아군에게 방어막 1회**(첫 공격까지 피해 0, 손부인 본진 배치 시 적용).
- **진이순신** 전용 방어구(주작의 치우 철갑): 방어 병과면 **모든 계열 대리방어**, **계략·책략 방어 병과면 혼합·계략 연속공격 차단**. 피해감소 +900, 관통저항 6%, 방어력 +13%. (전투 시 적용, 장수 창에선 확인 불가)

※ 대리방어가 원래 안 되는 스킬(기습·암기 등)은 제외.

계열별 습득 스킬 리스트 (요약)

계열	대표 스킬
1.회복	감속·격려·고향노래·교란·급속·기우제·기정제·기합·노리기·단궁공격·대야유·동사·마모·물기동·방추·방화·부식·불기동·사기감소·산만·수룡·신의·야유·연막·육설·의욕반감·정화·조롱·파진·평정심·활복·해체·허약·화룡
2.혼합	갈퀴·감속·격려·교란·권향전·급속·기우제·기정제·기합·노리기·대야유·돌출·마모·반탄·뺄주기·부르기·사기감소·산만·야유·연막·응급치료·의욕반감·조롱·침탈·폭시·풀뜯기·허약·휴마
3.장거리	감속·격공·격려·교란·권향전·급속·기우제·기정제·기합·노리기·단궁공격·동사·마모·명사·반탄·방화·배사·사기감소·산만·속사·연막·응급치료·의욕반감·점사·정화·조롱·치사·침탈·평정심·폭시·풀뜯기·허약
4.방어물리	갈퀴·강탈·격려·격돌·고육계·고향노래·공세전환·공심·교란·급소공격·급속·기우제·기합·노리기·도살·돌출·마모·명검·반탄·방벽·뺄주기·사기감소·섬멸·소탕·연막·의외공격·의욕반감·조롱·충돌·파괴·패광·평정심·풀뜯기·허약·회소
5.방어계략	갈퀴·강탈·격려·고육계·고향노래·공세전환·공심·교란·급속·기우제·기정제·기합·노리기·도살·돌출·마모·반탄·방벽·부르기·사기감소·신의·야유·연막·응급치료·의외공격·의욕반감·조롱·충돌·패광·평정심·풀뜯기·해체·허약·회소
6.물리보병	강탈·격검·격돌·격려·공심·교란·급소공격·급속·기합·노리기·도살·동사·마모·명검·반탄·방벽·뺄주기·부르기·사기감소·섬멸·소탕·소검·속검·연막·응급치료·의외공격·의욕반감·조롱·충돌·파괴·평정심·풀뜯기·회소·휴마
7.물리기병	강탈·격검·격돌·격려·공심·교란·급소공격·급속·기합·노리기·도살·동사·마모·명검·반탄·뺄주기·부르기·사기감소·섬멸·소탕·속검·연막·의외공격·의욕반감·조롱·파괴·평정심·풀뜯기·허약·회소·휴마
8.계략	감속·격려·고향노래·교란·급속·기우제·기정제·마모·물기동·부르기·부식·불기동·사기감소·산만·수룡·야유·역전요술·연막·운명요술·응급치료·정화·조롱·파진·평정심·풀뜯기·해체·허약·화룡·황사·흡인요술·격화·격추

※ 주요 공격 스킬: **격돌**(물리 방어/기병 계열, 진마초 필수) · **격수/격화**(계략, 소녀초선·진채염) · **질주**(중기병, 레이드) · **방추**(회복·풍수사, 신의화타) · **파쇄**(수비력 제거) · **보복**(장사).

PART 14. 전장 공략 & 종합 팁

막히는 전장 공략

- 전장4 하후결맵 ‘우금’(60~70렙): 진법 **연월진**(반격 ↑) + 앞줄에 **각성 유표/원상** 배치 → 우금이 질주 반복하다 반격으로 자멸.
- 전장6 성도전투 ‘유장’: 파쇄병 **2명**으로 유장 위·아래 패갑 파쇄 → **초선/마초**로 궤멸(수동 추천, 마초가 더 셈) → 속도 우위로 유장 처리.
- 동탁 ‘이각’ / 여포: 렵 맞는 파랑템 풀강 + 창병/방어 1열로 장사·연속공격 차단.

종합 마인드셋

- 속도가 최우선, 그리고 **오래 꾸준히** 하는 사람이 강해집니다(핵과금 초고속보다 끝까지 남는 장수가 승자).
- **매일 챙기기**: 우편함·일일퀘스트(무료 5회)·이벤트·공지·홈페이지.
- 운영팀 문의(1:1)는 **365일 24시간**, 새벽·주말에도 친절히 답변 — **게임·이벤트·계정 등 모든 문의** 가능(군주 생일 등도).
- ★ **공식 카카오톡 커뮤니티**에서 고수 유저들과 정보 교류 — 궁금한 건 여기서 물어보면 바로 답이 옵니다. (첫 장 QR로 입장)

삼국야망 완전 가이드 & 백과사전 · 실제 군주님들의 공략 + 공식 시스템 안내 종합. 게임 업데이트에 따라 일부 수치·명칭은 변동될 수 있습니다.